

Sturzprävention

Interaktive videospielbasierte
Sturzprävention für ältere
Menschen mit Sehschwäche

Daryoush Daniel Vaziri 31.01.2014

Forschungsarbeit

- Systementwicklung zur Reduzierung des Sturzrisikos von älteren Menschen
- Fokussierung auf Menschen mit Sehschwäche
- Abbau von Barrieren

Nutzen

- Steigerung der Systemzugänglichkeit für Menschen mit Sehschwäche
- Nutzung des Systems zuhause
- Moderne Alternative zur klassischen Sturzprävention
- Förderung des Aktivitätsniveaus älterer Menschen
- Entlastung der Krankenkassen

System Screenshots

Gott spielt Hills n' skills

Nicht angeschlossen

Kinect erkannt 95%

Pause Anweisung Abbruch

Stufe: 1
Punkte: 0
Verlauf: 3%

Gott spielt Hummel Bummel Gleichgewichtsspiel

Nicht angeschlossen

Kinect erkannt 100%

Pause Anweisung Abbruch

Stützen: 0

Stufe: 1
Punkte: 0
Verlauf: 0%

Rechtes Bein heben (niedrig)

Leistungen

Meine Trainingsergebnisse

Mein tägliches Aktivitätsprofil

Meine Spielergebnisse

Mein Sturzrisiko

Training

Gleichgewichts-Spiele

Kraft-Training

Das eigene Sturzrisiko ermitteln

Gesundheits Ratgeber Nachrichten Einstellungen