



Matrikelnummer

**Master of Science**

Abschluss

Datum

**1. Semester**

Module	zugeordnete Veranstaltungen	Bewertung ECTS-Punkte und Art der Prüfung		Benotung (Versuche)			Bemerkungen
				1	2	3	
MVG-INF-IG	Informatik-Grdlg. f. Visual Computing	6	P				
MVG-VCG-WV	Wissenschaftliche Visualisierung (o. 2. Sem.)	6	P				
MVG-VCG-CV	Computer Vision (o. 2. Sem.)	6	P				
MVG-VCG-UI	Games: Adv. User Interfaces	6	P				
MVG-PRJ-P1	Projektphase 1	6	P				
<b>Summe:</b>		<b>30</b>	<b>5P</b>				

**2. Semester**

MVG-VCG-CG	Adv. Computer Graphics (o. 1. Sem.)	6	P				
MVG-VCG-UX	Games: Spielerleben & Nutzeranalyse (o. 1. Se.)	6	P				
MVG-WPF-W1	MVG Wahlpflicht 1	6	P				
MVG-PRJ-P2	Projektphase 2	12	P				
<b>Summe:</b>		<b>30</b>	<b>4P</b>				

**3. Semester**

MVG-VCG-IA	Interdisziplinäre Anw. v. Visual Computing	6	P				
MVG-WPF-W2	MVG Wahlpflicht 2	6	P				
MVG-WIA-SW	Scientific Writing	6	P				
MVG-WIA-SE	Visual-Computing-Seminar	6	P				
MVG-PRJ-P3	Projektphase 3: Evaluation	6	P				
<b>Summe:</b>		<b>30</b>	<b>5P</b>				

**4. Semester**

MVG-THS-TH	Master-Thesis	27	P				
MVG-THS-KO	Master-Kolloquium	3	P				
<b>Summe:</b>		<b>30</b>	<b>2P</b>				